# Cambios diseño taller 2 DPOO JJ.DIAZO1

* Clase Aplicación

-Estructura de la app: Antes de explicar los cambios en las clases, debo explicar que utilice la misma estructura del taller anterior, donde se separa el modelo el procesamiento y la consola como paquetes. Esto para facilitar el entendimiento del código además de saber con solo ver la app como esta distribuida de manera mas fácil.

-Metodo ejecutarOpcion: Lo hice dentro del mismo método main (ejecutarAplicacion)para simplificar líneas de código.

* Clase Restaurante:

-Los métodos iniciar pedido, cerrar y guardar pedido y cargar información restaurante fueron implementados en la clase aplicación ya que se necesitaban inputs para estos, pero la lógica se hace desde la clase restaurante.

* Extras:

-Aparte de esto, no se realizó ningún cambio significativo y se respecto la relación que había entre las clases y objetos.

-Pido disculpas por no hacer los dos envíos separados pero para cuando me di cuenta que tocaba enviar el primero y luego la modificación por aparte ya era muy tarde; trate de salirme de eclipse y darle “no guardar cambios” pero por alguna razón eclipse aun así los guardo.